

MEST

MINIGAME

Ohjeet

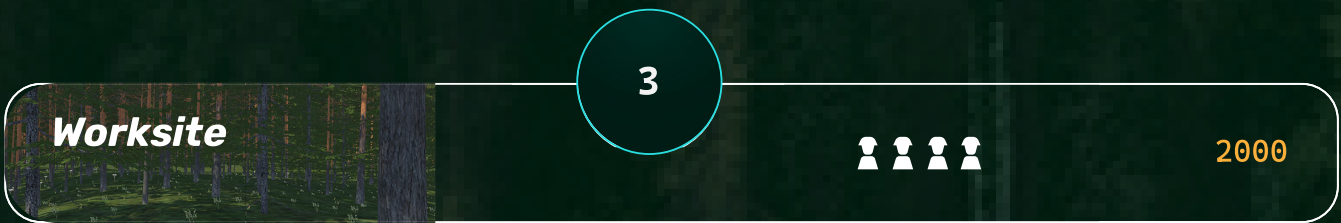


PELIN TAVOITE

Pelin tavoitteena on suorittaa työmaita onnistuneesti ja kerryttää yrityksen mainetta



Mainepalkki



Työmaa

YRITYKSEN TIEDOT

Esim.

Martin metsänhoitofirma

Nimi

Maine



100000

Rahat

INTERAKTIIVISET ELEMENTIT

Button ● 2000

Button turn
/ next

Button

1. Toiminto, jolla on hinta
2. Vuoro tai etenemistoiminto
3. Muut toiminnot



1. Työntekijäresurssi
2. Työkoneresurssi, harvester
3. Työkoneresurssi, forwarder



INTERAKTIIVISET ELEMENTIT

Resurssit raahataan työmaalle

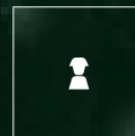
Resurssit



Hiirellä raahaus



Vastaava alue työmaalla



INTERAKTIIVISET ELEMENTIT

Klikkaamalla resurssia, avautuu resurssin tiedot.
Resurssin vasemmassa ylänurkassa näkyy myös työntekijän taso, ja työkoneen kestävyys

The screenshot displays a resource management interface. At the top left, a worker icon with the number '7' is labeled "Valittu resurssi". Below it, three circular gauges show "Motivaatio" (100), "Taso" (7), and "Palkka" (1102). A "KOULUTUS" button with a cost of 300 is on the right. Below this, a section titled "TYÖKONEET" shows three machine icons with 60%, 60%, and 100% durability. The middle machine is labeled "Valittu resurssi". Below it, a worker icon with '7' is labeled "TYÖNTEKIJÄT". At the bottom, a "Haverster 1" (Harvester) machine is shown with a "Kestävyys" (Durability) gauge at 60 and a "KORJAA" (Repair) button with a cost of 3.

Valittu resurssi

Motivaatio 100
Taso 7
Palkka 1102

KOULUTUS 300

TYÖKONEET

60% 60% 100%

Valittu resurssi

TYÖNTEKIJÄT

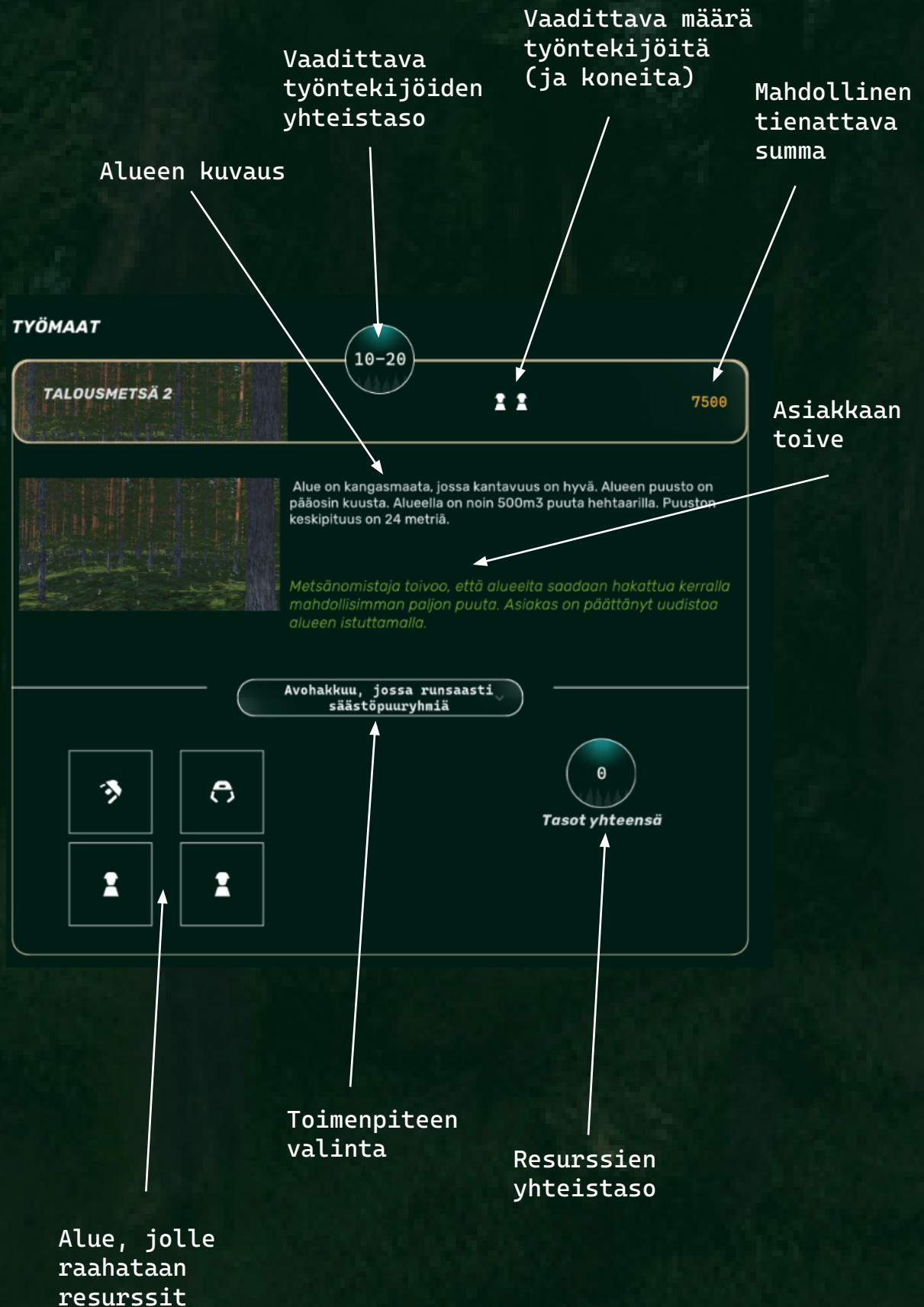
Haverster 1
Harvester

Kestävyys 60

KORJAA 3

TYÖMAAN SUORITTAMINEN

Hox! Työmaata ei voi suorittaa jos kaikkia resursseja ei ole täytetty



LOPPUTULEMAT



Jos maine tai rahat menevät nolliin, yritys joutuu konkurssiin ja peli loppuu

TAI

Jos saat suoritettua viimeisen työmaan onnistuneesti, peli on läpäisty

